



# SACRED UNDERWORLD

## Guida degli eroi

### NANO



#### CARATTERISTICHE

Grazie alla sua forza fisica e alla sua capacità di uso delle armi da fuoco, il Nano è un eroe che si difende con grande efficacia sia in la lotta corpo a corpo sia nel combattimento a distanza.

Durante il combattimento alterna l'uso di asce e mazze contro nemici vicini con l'uso di pistole, moschetti e altre armi da fuoco il cui potere viene accresciuto dai letali effetti della tecnologia dei Nani.

Il segreto del successo del Nano consiste nel combinare adeguatamente i vantaggi offerti da ognuna delle sue armi e delle sue tattiche di combattimento.

## ABILITÀ

**Dottrina delle armi, Scienza dei nani e Scienza della forgiatura** sono le tre abilità esclusive del Nano.

Le prime due accrescono l'efficienza delle armi da fuoco e delle tecnologie della sua razza, aumentando la velocità di sparare e riducendo il tempo di ricarica. La Scienza della forgiatura, invece, rende il Nano l'unico eroe in grado di creare armi personalizzate senza l'aiuto di un fabbro.

Il Nano, inoltre, fa buon uso delle abilità che gli permettono di destreggiarsi nel combattimento corpo a corpo con le sue armi preferite: **Dottrina delle armi, Dottrina dell'ascia, Combattimento a distanza e Costituzione**.

**NOTA:** È nota, d'altra parte, l'avversione che i Nani provano verso i cavalli, ragion per cui non svilupperanno mai l'abilità **Cavalcare**.

## ARTI DI COMBATTIMENTO

Le arti di combattimento del Nano si basano sulla tecnologia che domina. Sono tutte molto potenti, ma tre hanno un'importanza speciale:



**Lanciafiamme** L'uso di questa tecnologia fa sì che dal cannone che il Nano porta sulle spalle fuoriesca un getto di fuoco che avvolge tutto ciò che tocca. Molto utile contro gruppi di nemici situati a corta distanza. Un modo rapido ed efficace di salvarsi da un'imboscata.





**Cannonata** Il cannone del Nano spara un proiettile che colpisce il nemico con tutta la sua forza e può infliggere danni a nemici più distanti durante la sua traiettoria.



**Avarizia** Quando il Nano fa uso di quest'arte di combattimento, trova nei bauli oggetti di maggior valore. Inoltre, anche gli oggetti lasciati dai suoi nemici sconfitti sono più pregiati. Tuttavia, quando il Nano si concentra sul valore degli oggetti, la sua capacità di infliggere danni e di difendersi diminuisce.

## COMBO

**Furia agguerrita**  + **3X** **Assalto concentrato** 

Questa combo, usata quando il Nano impugna un'arma da fuoco, gli consente di sparare una raffica a lungo raggio ad alta velocità contro molteplici obiettivi.

**4X Cannonata** 

Questa combo è estremamente efficace contro nemici molto potenti, poiché infligge enormi quantità di danno in poco tempo.

## EQUIPAGGIAMENTO DA BATTAGLIA

Per superare tutte le sfide che gli si presenteranno, il Nano deve equipaggiarsi adeguatamente con i seguenti elementi:

- \* Asce e mazze per la lotta corpo a corpo. Sono particolarmente utili le armi che richiedono l'uso di entrambe le mani. Conviene disporre di varie armi con diversi tipi di danno.
- \* Armi da fuoco per combattere a distanza, i pezzi forti dell'arsenale del Nano.
- \* Arma per poter sopportare la durezza del combattimento corpo a corpo e cannoni per poter fare uso delle sue tecnologie.

## CONSIGLI

Il Nano compensa la sua scarsa velocità di movimento con la sua abilità e versatilità in battaglia. La sua forza risiede nella sua tremenda efficacia nell'affrontare i suoi nemici uno ad uno. È invece vulnerabile quando affronta grandi gruppi di oppositori, poiché ha difficoltà a correre per mettersi in salvo in caso di necessità.

Le sue arti di combattimento sono disegnate per concentrare il danno anche se, in caso di necessità, il lanciafiamme può aiutarlo a risolvere situazioni pericolose, soprattutto quando è circondato da nemici.